

Freya Games

AGENT 001



Éducation citoyenne au numérique

Un jeu pour apprendre à protéger sa vie privée

www.agent001.fr

Accompagner les enfants de 9 à 12 ans, leurs parents et éducateurs dans l'**acquisition des savoir et savoir-faire nécessaires à une utilisation responsable et créative d'Internet** : voilà l'objectif de l'action que mène le Sicoval en collaboration avec le studio Freya Games et l'association Savoir*Devenir.

Cette action **d'éducation citoyenne au numérique** s'inscrit dans une démarche plus globale, qui vise à rendre le numérique accessible à tous, pour que chacun puisse y trouver les moyens de gagner en autonomie, en capacité d'agir, et ne soit pas laissé pour compte.

L'action met l'accent sur les questions de la **vie privée**, de la **protection des données personnelles**, de la **liberté d'expression et du développement de l'esprit critique**, centrales à l'ère du big data.



SAVOIR * DEVENIR



PROGRAMME

1 - CRÉATION D'UN SERIOUS GAME SUR LA PROTECTION DES DONNÉES PERSONNELLES ET DE LA VIE PRIVÉE : AGENT 001.

Qu'est-ce qu'une **donnée personnelle et sensible** ? Comment la collecte-t-on ? Qu'est ce qui est de l'ordre du privé et du public ? Comment sécuriser ses données ? Que publier et à qui ? Que faire en cas de soucis ?...

Co-construit avec les enfants et leurs médiateurs éducatifs, Agent 001 est un **jeu collectif** où les enfants s'amuse et c'est ce qui les motive à apprendre ! Concrètement, le jeu reprend à la fois les codes visuels et les stratégies des classiques jeux de plateau pour une prise en main et une adoption immédiate.

Accompagné d'une fiche pédagogique, ce jeu permet la mise en oeuvre d'ateliers pour les enfants de 9 à 12 ans, dans le cadre scolaire et périscolaire (cycle 3).



DÉCOUVREZ LE JEU !

L'ensemble des médiateurs éducatifs (parents, animateurs, enseignants) peuvent accéder directement au jeu.

Agent 001 est diffusé jusqu'au foyer familial où vous pouvez jouer et apprendre avec votre enfant !

[@agendata01](https://www.instagram.com/agent001) / www.agent001.fr



2 - FORMATION DES MÉDIATEURS ÉDUCATIFS

Il s'agit de donner aux animateurs péri et extrascolaires et aux enseignants des **éléments clés de culture numérique** qui leur permettront de mettre en place des **ateliers d'éducation critique à Internet** avec les enfants qu'ils encadrent.

3 - CONFÉRENCE-DÉBAT SUR L'« E-PARENTALITÉ »

La conférence vise à donner aux parents et grands-parents les éléments de culture numérique pour **accompagner les enfants** dans leurs usages du numérique **en évitant les risques les plus fréquents**.

Une brochure d'accompagnement à l'E-parentalité permettra de **faire le lien école-maison**, pour garantir une **continuité éducative**. Synthétique, elle résume rapidement les grands enjeux liés aux usages de l'Internet par les enfants, souligne les opportunités que le numérique représente pour l'éducation et propose une série de **conseils pratiques aux parents et grands-parents**.

4 - ORGANISATION D'UN ÉVÉNEMENT DE RENDU PUBLIC DE L'ACTION

En fin d'opération est organisé par le Sicoval un événement public mettant en lumière les retours de cette expérimentation, ce qui permettra son évaluation.

Agent 001 a été testé par de nombreux enfants d'Ayguévives lors d'ateliers expérimentaux.

La présente version du jeu intègre leurs retours et idées. Merci à eux !

Pour en savoir plus, rapprochez-vous de l'enseignant de votre enfant ou du responsable de l'ALAC d'Ayguévives : alsh.ados.ayguesvives@sicoval.fr

Pour toute autre demande, contacter Céline Odol, chargée de mission parentalité au Sicoval : celine.odol@sicoval.fr